

Návrh rozpočtu 2020

BOHUŇOV

Příjmy

Paragraf	Položka	Název	Skutečnost k 31.10.19 tis.Kč	Rozpočet r. 2020 tis.Kč
	1111	Daň z příjmů FO	399	495
	1112	Daň z příjmu FO z SVČ	9	10
	1113	Daň z příjmu FO z kap.výnosů	38	45
	1121	Daň z příjmu práv.n.osob	352	400
	1211	DPH	768	1 000
	1381	Daň z hazardních her	9	10
	1511	Daň z nemovitostí	108	120
	1361	správní poplatky	0	0
		celkem příjmy z daní		2 080
	4112	Dotace státní rozpočet - SDV	55	68,1
	1337	Poplatek z komunálního odpadu	61	70
	1341	Poplatek ze psů	1	2
2310	2111	vodné	84	90
3392	2132	pronájem kulturní dům	2	5
	2141	úroky běžného účtu	0,4	0,5
3639	2131	pronájem pozemků	0	3
1032	2111	prodej dřeva	29	30
3613	2132	nebytové prostory	46	50
		nedaňové příjmy		250,5
		celkem příjmy		2 398,60

Vyvěšeno :

12.11.2019

Sejmuto :

2.12.2019

Schváleno:

Návrh vyvěšen na www.bohunov.cz

v listinné podobě k nahlédnutí na OÚ Bohuňov

OBECNÍ ÚŘAD
BOHUŇOV
569 04 ERNÉNEC

Návrh rozpočtu 2020

BOHUŇOV

Výdaje

Paragraf	Položka	Název	Skutečnost k 31.10.19 tis.Kč	Rozpočet r. 2020 tis.Kč
1032		Les	7	15
2141		příspěvek obchod	60	60
2212		silnice	723	420
3412		tělovýchovná činnost	0	750
2310		vodovod	73	87
3314		knihovna	6	10,5
3319		ost.zál.kultury	5	85
3341		rozhlas	0	0
3392		kulturní dům	85	266
3399		ost.zál.kultury	6	13
3613		nebytové hospodářství	0	0
3631		veřejné osvětlení	35	70
3635		územní plánování	51	0
3636		mikroregion	10	33
3639		komun.slужby	1	1
3722		komunální odpad	88	100
3739		ochrana půdy a spod.vody	0	0
3745		péče o vzhled obce	71	81
5213		krizová částka	0	5
4319		ost.neinv.stransf.	5	5
5512		hasiči	45	536
6112		zastupitelstvo	350	418,3
6171		činnost místní správy	283	297
6310		poplatky bance	3	3
6320		pojištění majetku	12	15
		celkem výdaje		3 270,80
	Rozdíl	Příjmy - výdaje = 2 398,6 - 3 270,8 = -872,2		

Rozdíl mezi příjmy a výdaji bude uhrazen finančními prostředky na bankovním účtu

Vyvěšeno :

12.11.2019

Sejmuto :

2.12.2019

Schváleno:

Návrh rozpočtu je zveřejněn na www.bohunov.cz

v listinné podobě na oú Bohuňov



OBECNÍ ÚŘAD
BOHUŇOV
569 04 BRNĚNEC